

# 試合規約

- 1 勝敗
  - ・試合時間内に一本または技あり二つを宣せられた選手を勝ちとする。
  - ・試合時間内に反則を重ね、減点2となった選手は失格負けとする。
  - ・試合時間終了までに上記の決着がつかなかった場合、審判員は判定を行い、過半数以上の勝ち判定を受けた選手の勝ちとする。
- 2 1本
  - ・反則部位以外に技が的確に決まり、相手選手をダウンさせるか、戦意を喪失させた場合。
  - ・頭部以外に対する足技で相手に尻餅をつかせた状態で下段突きをタイミング良く決めた場合。
- 3 有効技
  - ・反則部位以外への手技、足技による攻撃。
- 4 反則技
  - ・手技による首から上への攻撃
  - ・金的への攻撃
  - ・拳底及び正拳での押し。
  - ・背後からの攻撃及び倒れた相手への攻撃。
  - ・掴み、抱え込み、引っ掛け、投げてからの攻撃。
  - ・上段ヒザ蹴り(幼年クラス～小学6年生クラスまで)。
- 5 反則カウント
  - ・警告→注意1→注意2=減点1→注意3(最終警告)→注意4=減点2(失格)
- 6 その他
  - ・判定に対するクレームは一切認めない。
  - ・試合の際、セコンドは2名までとする。
- 7 禁止事項
  - ・頭髪の極端な染色(金髪・茶髪等)、ピアス、ミサンガ等の着用
  - ・道着の過度の刺繍等
  - ・試合後のガッツポーズ、雄叫び等の行為

## 8 判定

判定優先順位	判定基準																				
一本>技有り>ダメージ>有効打>手数>気合い	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td></td> <td>技有り1</td> <td>技有り2(一本)</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>注意1</td> <td>注意2(減点1)</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>注意3</td> <td>注意4(減点2)</td> </tr> </table>			技有り1	技有り2(一本)							注意1	注意2(減点1)							注意3	注意4(減点2)
		技有り1	技有り2(一本)																		
		注意1	注意2(減点1)																		
		注意3	注意4(減点2)																		

※マスト判定は、注意差(1)は優勢の方の勝ち、互角の場合は注意(1)の負けとなる。

☆各審判員の判定

## 9 試合時間

	本戦	延長戦	決勝のみ再延長
幼年の部	1分	1分 (予選マスト)	1分 (マスト)
小学生 中学生	1分30秒	1分 (予選マスト)	1分 (マスト)
高校生 シニア	2分	1分30秒 (予選マスト)	1分30秒 (マスト)
一般男子 女子	2分	2分 (予選マスト)	2分 (マスト)

## 10 防具

	ヘッドギア	脛サポーター	拳サポーター	ファール カップ	膝サポーター	胸ガード 女子のみ
幼年	○	○	○	○(女子△)	△	×
小学生	○	○	○	○(女子△)	三年生以上は義務	三年生以上は義務
中学生	○	○	○	○(女子△)	○	○
高校生	×	○	○	○(女子△)	○	○
シニア	×	○	○	○	△	—
一般女子	×	○	○	△	△	○
一般男子	×	×	×	○	×	—

※○着用義務 ×着用不可 △着用自由(希望者のみ着用可)

※ヘッドガードの持込は、面ガードのある物・赤テープ取替えの出来る白いタイプ(色付は不可)、JKJO、新極真会(イサミTT25、CKW-10)指定の物は可です。その他は主催者側が用意した物となります。

※拳サポーターは布製。革製は不可。オープンフィンガータイプ。

※幼年クラスは胸ガードしよう不可となります。

※初・中級男女混合クラスは使用不可となります。

※極端に薄くなった拳サポーターは主審の判断で交換してもらおう場合有り。