

龍虎杯 試合規則

【組手】

通常のフルコンタクト空手ルールで行います

1.注意事項

※新人戦は上段前蹴り禁止です。※シニアクラスは上段への蹴りは全て禁止です。
上段膝蹴りは全クラス禁止です。
胴廻し回転蹴り等の技は本戦、延長共に1回のみとなります。

2.試合時間

新人戦、初級⇒本戦1分(延長なしマスト) シニア⇒本戦1分30秒(延長なしマスト)
中級、選抜クラス⇒本戦1分30秒、延長1分マスト

3.勝敗の決定

一本勝ち：有効打撃で相手選手がダウンまたは戦意喪失した場合
技あり：有効打撃で相手選手の動きが止まった場合(2回で一本)
判定：技の有効性・手数・積極性

4.有効技

手による顔面、首、金的以外の攻撃はすべて有効
足による顔面への膝蹴り、金的以外の攻撃はすべて有効 ※関節への蹴りは反則

5.反則技

頭突き、手、肘による顔面攻撃。上段膝蹴り。関節蹴り。金的攻撃。
ダウンした相手を攻撃。背後からの攻撃。全クラス掴み、引っ掛けなし。
審判が掛け逃げと判断した場合。
試合中に嘔吐した場合は失格となります。
反則は悪質なものをのぞいて注意1が与えられ、注意2で減点1、減点2で失格となる。
押してから攻撃(但し攻撃につなげるための片手での一瞬の押しは有効)
※連続しての押しや攻撃につながらない防御のための押しは反則となる。
胴廻し回転蹴り等の技は本戦、延長共に1回ずつとなります。2回目からは掛け逃げと判断し、注意を取ります。
新人戦は上段前蹴り禁止です。

6.防具について

	拳サポーター	スネサポーター	膝サポーター	ファールカップ アンダーガード	チェストガード	ヘッドギア(前面あり)
小学3年以下(男子)	○必須	○必須	△任意	○必須	△任意	○必須
小学3年以下(女子)	○必須	○必須	△任意	△任意	△任意	○必須
小学4年以上(男子)	○必須	○必須	△任意	○必須	△任意	○必須
小学4年以上(女子)	○必須	○必須	△任意	△任意	○必須	○必須

ヘッドギアは前面のあるもの

サポーター類は布製の物に限る。スポンジ部分が極端に薄い物は使用不可

チェストガードは全クラス任意としますが、みぞおちにかかる物は使用不可

防具は各自持参してください

※シニアクラス防具について

ヘッドギア(前面あり)、パンチンググローブ(オープンフィンガーは不可)、スネサポーター、膝サポーター、チェストガード(腹部まで覆うもの)ファールカップは義務付けになります。マウスピース、女子のアンダーガードは任意です。

チェストガードは主催者が用意します。その他の防具は各自ご持参ください。

【型】

	予選	決勝
幼年(年少・年中)	太極1 号令8まで	太極1 号令8まで
幼年(年長)	太極1	太極1
初級(小1～小2/小3～小4/ 小5～小6/中学生～一般)	太極1	太極3
上級(小1～小2)	平安1	平安2
上級(小3～小4)	平安2	平安3・平安4(選択式)
上級(小5～小6)	平安4	平安5・撃砕小(選択式)
上級(中学生～一般)	平安5・撃砕小(選択式)	最破・征遠鎮(選択式)

1.演武方法

・初級クラスは主審の号令にて、赤・白両者同時に行う。
・上級クラスは主審の「始め」の後、無号令にて、赤・白両者同時に行う。

2.判定基準

・気合・姿勢・目線・正確な動作・技の緩急、力の強弱

マスト判定になります。

3.減点対象

・型動作の間違い・二の足を踏む

※間違えた場合でも、主審の指示がない限り、最後まで行うこと。