

試合規約

- 1 勝敗
 - ・試合時間内に一本または技あり二つを宣せられた選手を勝ちとする。
 - ・試合時間内に反則を重ね、減点2となった選手は失格負けとする。
 - ・試合時間終了までに上記の決着がつかなかった場合、審判員は判定を行い、過半数以上の勝ち判定を受けた選手の勝ちとする。
- 2 1本
 - ・反則部位以外に技が的確に決まり、相手選手をダウンさせるか、戦意を喪失させた場合。
 - ・頭部以外に対する足技で相手に尻餅をつかせた状態で下段突きをタイミング良く決めた場合。
- 4 有効技
 - ・反則部位以外への手技、足技による攻撃。
- 5 反則技
 - ・手技による首から上への攻撃
 - ・金的への攻撃
 - ・拳底及び正拳での押し。
 - ・背後からの攻撃及び倒れた相手への攻撃。
 - ・掴み、抱え込み、引っ掛け、投げてからの攻撃。
 - ・上段ヒザ蹴り(幼年～小学生)。
- 6 反則カウント
 - ・警告→注意1→注意2=減点1→注意3(最終警告)→注意4=減点2(失格)
- 7 その他
 - ・判定に対するクレームは一切認めない。
 - ・セコンド1名でお願い致します。他、指導者1名は可とします。
- 8 禁止事項
 - ・頭髪の極端な染色(金髪・茶髪等)、ピアス、ミサンガ等の着用
 - ・道着の過度の刺繍等
 - ・試合後のガッツポーズ、雄叫び等の行為

判定優先順位	判定基準								
一本>技有り>ダメージ>有効打>手数>気合	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td></td> <td>技有り1</td> <td>技有り2(一本)</td> </tr> <tr> <td>注意1</td> <td>注意2(減点1)</td> <td>注意3</td> <td>注意4(減点2)</td> </tr> </table>			技有り1	技有り2(一本)	注意1	注意2(減点1)	注意3	注意4(減点2)
		技有り1	技有り2(一本)						
注意1	注意2(減点1)	注意3	注意4(減点2)						

(注)減点は相殺しません

※マスト判定の注意差(1)は優勢の方の勝ち、互角の場合は注意(1)の負けとなる。

☆各審判員の判定による

10 試合時間

	本戦	延長戦
・幼年	1分	1分 (マスト)
・小学生 ・中学生	1分30秒	1分 (マスト)

11 防具

	ヘッドガード ☆フェイスシールド付き	脛サポーター	拳サポーター	ファール カップ	膝サポーター	胸ガード 女子のみ
幼年	○	○	○	○(女子△)	△	×
小・中学生	○	○	○	○(女子△)	三年生以上は義務	三年生以上は義務

※○着用義務 ×着用不可 △着用自由(希望者のみ着用可)

※ヘッドガードは、面ガードのある物・赤テープ取替えの出来る白いタイプ(色付は不可)、フェイスシールドを付けたものを各自ご用意下さい。※ご用意できない場合は、事前にお知らせください。

※拳サポーターは布製。☆革製は不可。オープンフィンガータイプ。

※極端に薄くなった拳サポーターは主審の判断で交換してもらう場合有り。

※女子クラスの胸ガードは以下の物に定めますので、ご確認お願い致します。

【イサミ製】☆チェストガードTT-28☆スポーツブラL-711☆インナーショートブラD-16

【ロータスクラブ製】☆胸部プロテクター

【マーシャルワールド製】☆チェストガードCG32

※ベストタイプ、たすき掛けタイプ、腹部にかかる物、プラスチック製は不可となりますのでご注意ください。